

## АЛГОРИТМ ИДЕНТИФИКАЦИИ ДИНАМИЧЕСКИХ ОБЪЕКТОВ НА ОСНОВЕ ОЦЕНОК ФУНКЦИИ ЧУВСТВИТЕЛЬНОСТИ

Кирильчик А. В.

Научный руководитель — д.т.н, проф., Рубан А. И.

Сибирский федеральный университет

*Приведен алгоритм идентификации параметров модели динамического объекта на основе оценок функции чувствительности, полученных в результате обработки экспериментальных данных на пробных точках. Приведен пример работы алгоритма.*

### Постановка задачи

Имеется динамический объект с одним входом и одним выходом:

$$x(t) = f(x(t-1), \dots, x(t-n), u(t), u(t-1), \dots, u(t-m), \vec{a}, t) + ce(t),$$

где  $x(t)$  — выход объекта в момент времени  $t$  ;

$u(t)$  — вход объекта в момент времени  $t$  ;

$\vec{a}$  — неизвестный вектор параметров;

$e(t)$  — некоррелированная во времени случайная помеха;

$c$  — константа;

и модель этого объекта:

$$\hat{x}(t) = f(\hat{x}(t-1), \hat{x}(t-2), \dots, \hat{x}(t-n), u(t), u(t-1), u(t-2), \dots, u(t-m), \vec{a}, t) ;$$

а так же выборка данных, состоящая из результатов последовательных измерений входа и выхода объекта объемом  $T$  :

$\{u(0), x(0)\}, \{u(1), x(1)\}, \dots, \{u(T), x(T)\}$  . Необходимо по выборке подстроить вектор параметров  $\vec{a}$  модели.

## Решение

Искомые параметры модели находим с помощью минимизации функции качества

$$I(\vec{\alpha}) = \sum_{t=0}^T (x(t) - \hat{x}(t, \vec{\alpha}))^2 = \min_{\alpha} .$$

Решим данную задачу методом последовательной линеаризации. Выход модели при значениях параметров  $\vec{\alpha}^l$  на итерации  $l$  обозначим через  $\hat{x}^l(t)$ . Запишем линейную аппроксимацию выхода модели:

$$\hat{x}(t) \approx \hat{x}^l(t) + W^l(t)^T \Delta \vec{\alpha}^{l+1} ,$$

где  $W^l(t)$  - вектор оценок ФЧ на итерации  $l$ , полученный с помощью обработки результатов пробных точек. Таким образом, минимизация функции качества сводится к решению задачи наименьших квадратов:

$$I(\vec{\alpha}) \approx \bar{I}(\Delta \vec{\alpha}^{l+1}) = \sum_{t=0}^T (x(t) - \hat{x}^l(t) - W^l(t)^T \Delta \vec{\alpha}^{l+1})^2 = \min_{\Delta \vec{\alpha}^{l+1}}$$

относительно приращения параметров  $\Delta \vec{\alpha}^{l+1}$ :

$$\left( \sum_{t=0}^T W^l(t) W^l(t)^T \right) \Delta \vec{\alpha}^{l+1} = \sum_{t=0}^T W^l(t) (x(t) - \hat{x}^l(t)) .$$

По приращениям параметров  $\Delta \vec{\alpha}^{l+1}$  находим следующее приближение параметров:

$$\alpha^{l+1} = \alpha^l + \gamma^l \Delta \vec{\alpha}^{l+1} , \quad \gamma^l > 0 ,$$

выбором скалярной величины  $\gamma^l$  добиваемся монотонной сходимости функции качества  $I^{l+1} \leq I^l$ .

## Аппроксимация ФЧ

В начале каждой итерации алгоритма в гиперпрямоугольной области

$\alpha_v^l - \delta \alpha_v^l \leq \alpha_v^l \leq \alpha_v^l + \delta \alpha_v^l$ ,  $v = \overline{1, M}$  с центром в точке  $\vec{\alpha}^l$  генерируем  $N$  пробных точек:

$$\alpha_v^{(i),l} = \alpha_v^l + \delta \alpha_v^l u_v^{(i),l} , \quad i = \overline{1, N} , \quad v = \overline{1, M} ,$$

$M$  — количество подстраиваемых параметров;

$u_v^{(i),l}$  — случайное число, распределенное по выбранному закону в интервале  $[-1; 1]$ . В

пробных точках вычисляем выходы модели  $\hat{x}^{(i),l}(t)$  и их отклонения от  $\hat{x}^l(t)$ :

$$\Delta \hat{x}^{(i),l}(t) = \hat{x}^{(i),l}(t) - \hat{x}^l(t) ,$$

на основе которых строится система из  $N$  линейных уравнений:

$$\sum_{v=1}^M \Delta \alpha_v^{(i),l} u_v^{(i),l} W_v^l(t) = \Delta \hat{x}^{(i),l}(t) , \quad i = \overline{1, N} ,$$

или в матричном виде:  $A W^l(t) = \Delta \vec{\hat{x}}^l(t)$ , где  $W^l(t)$  и  $\Delta \vec{\hat{x}}^l(t)$  — векторы-столбцы. Решение  $W^l(t)$  находим по методу наименьших квадратов.

## Адаптация размеров области пробных движений

Адаптация размеров области поиска производится следующим образом аналогично подходу, применяемому в глобальной оптимизации методом усреднения координат:

$$\delta \alpha_v^{l+1} = \gamma_q \delta \alpha_v^l \left( \sum_{i=1}^N |u_v^{(i),l}|^q \bar{K}_s^{(i)} \right)^{\frac{1}{q}}, v = \overline{1, M}, q = 1, 2, 3 \dots,$$

$$\bar{K}^{(i)} = \frac{K^{(i)}}{\sum_{j=1}^N K^j}, K^{(j)} = K \left( \frac{I^{(j)} - I_{min}}{I_{max} - I_{min}} \right), \text{ где}$$

$K$  — колокообразные, симметричные относительно нуля, неотрицательные ядра,

$q$  — фиксированная целочисленная величина,  $\gamma_q \in [1.0; 3.0]$  для  $q = 1, 2$ .

## Критерии остановки

Для предотвращения бесконечных итераций требуется задавать критерии остановки, которые могут быть следущими:

- превышено заданное количество итераций;
- функция качества перестала значительно уменьшаться  $|I^{l+1} - I^l| \leq \epsilon$  ;
- норма вектора параметров перестала значительно изменяться  $\|\vec{\alpha}^{l+1} - \vec{\alpha}^l\| \leq \epsilon$  ;
- область поиска перестала значительно изменяться  $\|\Delta \vec{\alpha}^{l+1} - \Delta \vec{\alpha}^l\| \leq \epsilon$  .

## Пример работы алгоритма

Возьмем динамический объект, описываемый следующим разностным уравнением:

$x(t) = 0.9x(t-1) + 0.5u(t-1)$ ,  $x(0) = 0$ ,  $u(0) = 0$  (рассматриваем случай отсутствия помехи на выходе), и проведем моделирование.

Проведем подстройку параметров для модели

$\hat{x}(t) = \alpha_0 x(t-1) + \alpha_1 u(t-1)$ ,  $\hat{x}(0) = 0$ ,  $u(0) = 0$  со следующими стартовыми данными для алгоритма:  $\alpha_0 = 0.5$ ,  $\Delta \alpha_0 = 0.5$ ,  $\alpha_1 = 5.0$ ,  $\Delta \alpha_1 = 5.0$ . Алгоритм завершился с результатами:

$\alpha_0 = 0.914019$ ,  $\alpha_1 = 0.4487$  (которые близки к истинным значениям параметров) через 16 итераций. Ниже представлены графики значений функции качества  $I(\vec{\alpha})$ , параметров  $\vec{\alpha}$  и областей варьирования  $\Delta \vec{\alpha}$  на каждой итерации алгоритма.

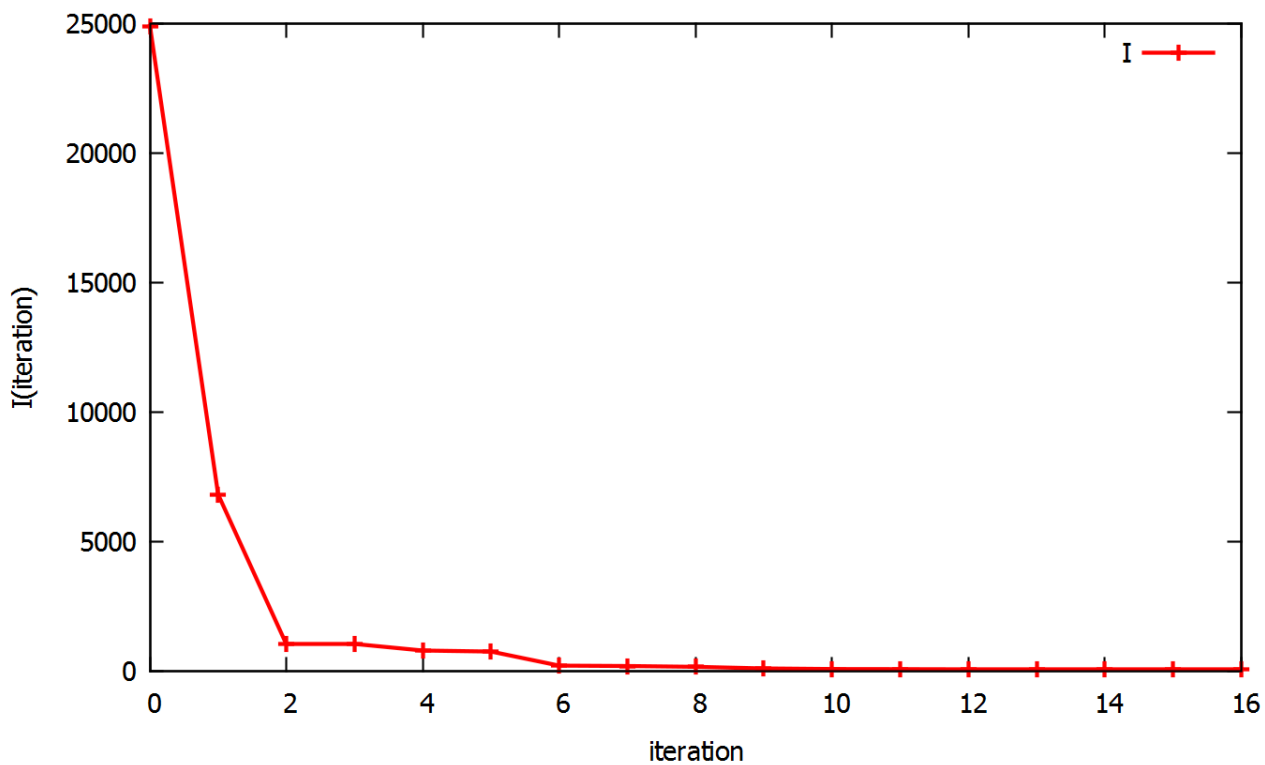


Рисунок 1 — значения функции качества на каждой итерации алгоритма

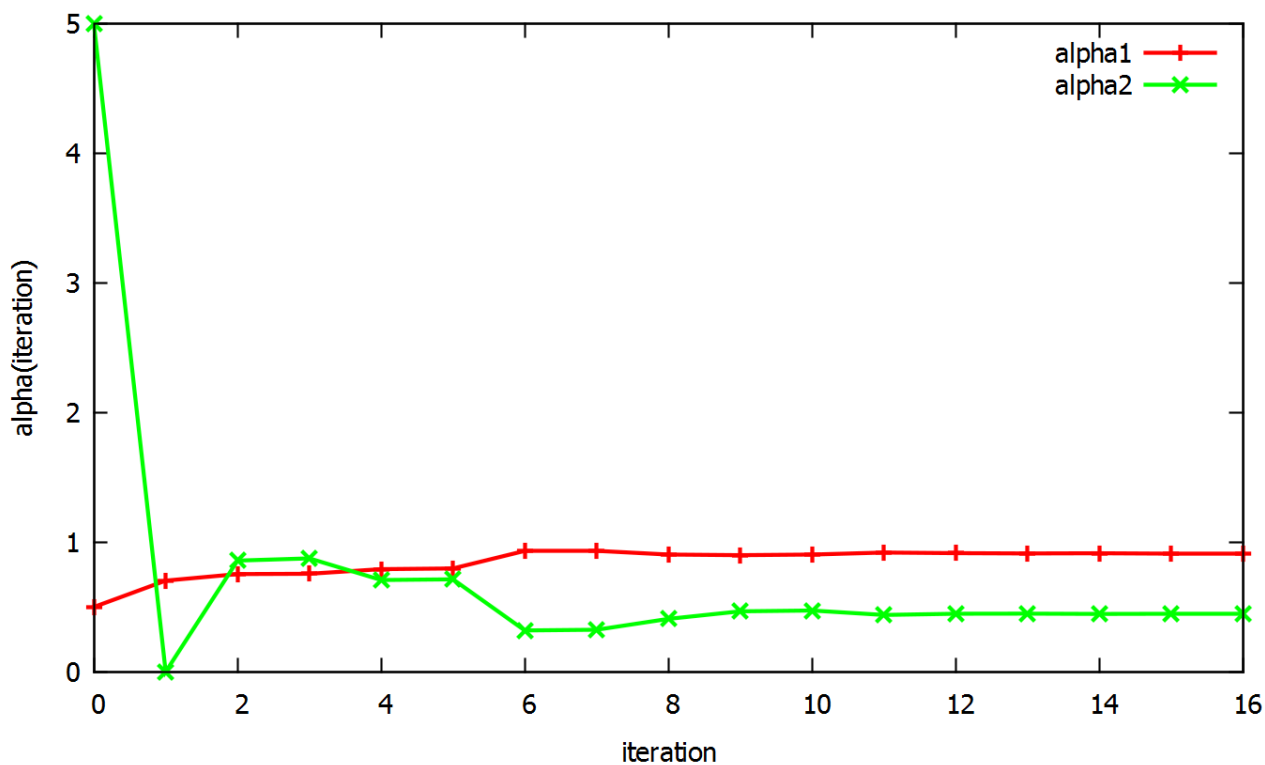


Рисунок 2 — значения параметров на каждой итерации алгоритма

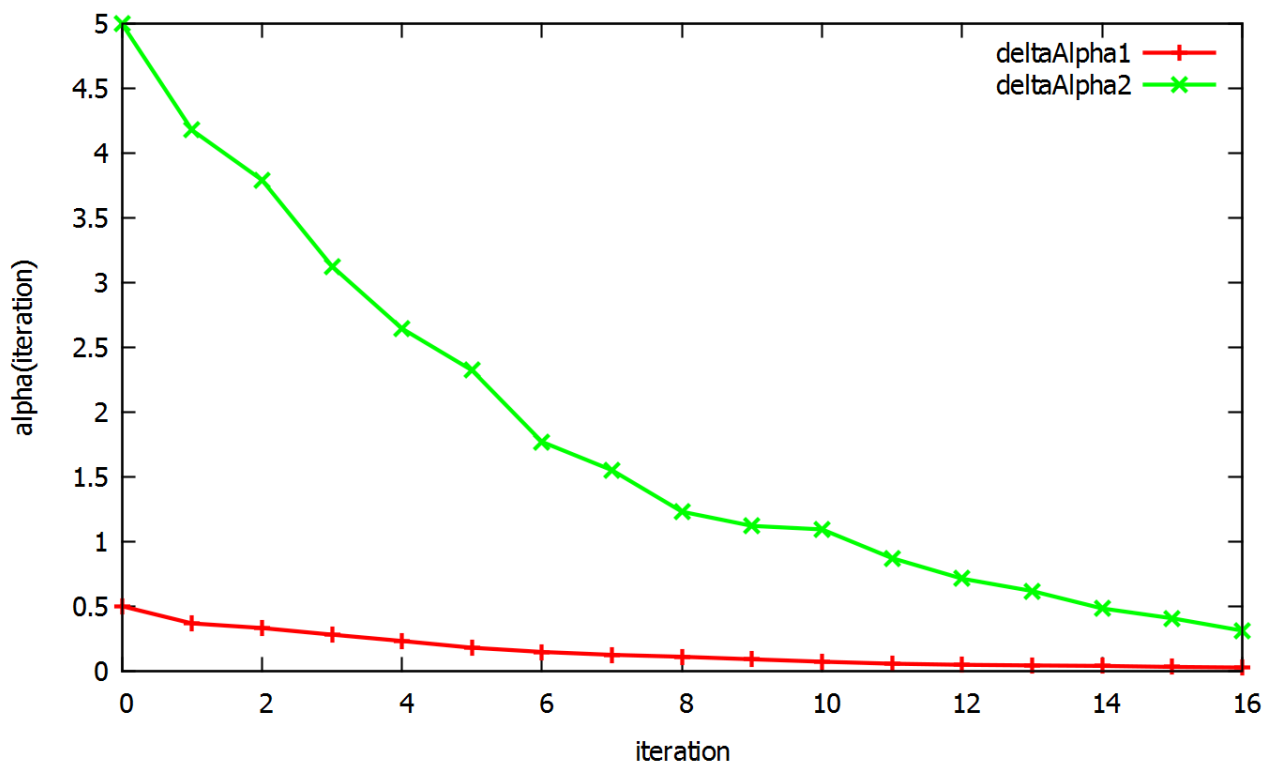


Рисунок 3 — значения области варьирования параметров на каждой итерации алгоритма

Из данных графиков видно, что алгоритм обладает быстрой сходимостью на первых итерациях, и более медленной на последующих, когда значения параметров близки к истинным.