

РЕШЕНИЕ ЗАДАЧИ НЕЛИНЕЙНОГО ПРОГРАММИРОВАНИЯ МЕТОДОМ ЭРРОУ-ГУРВИЦА

Шишкина Я. О., Сушкевич В. С.

научный руководитель ст.преподаватель Климович Л.В.

Сибирский федеральный университет

Математическое программирование является одним из разделов науки исследования операций. Содержание математического программирования составляют теория и методы решения задач о нахождении экстремумов функции на множествах, определяемых линейными и нелинейными ограничениями (равенствами и неравенствами). В основном, задачи, решаемые при помощи математического программирования, связаны с явлениями, которые сознательно регулируются (экономические задачи).

Остановимся на методах нелинейного программирования. Возникновение данного раздела связано с тем, что предположение о линейной зависимости различных характеристик рассматриваемого процесса от планируемых параметров при исследовании многих практических задач является весьма приблизительным. Методы нелинейного программирования в зависимости от способа задания шага подразделяются на три основных класса: градиентные методы, безградиентные методы, методы случайного поиска.

Более подробно остановимся на методе штрафных функций и методе Эрроу-Гурвица.

Метод штрафных функций. Рассмотрим задачу определения максимального значения вогнутой функции: $f(x_1, x_2, \dots, x_n)$ (1)

при условиях: $g_i(x_1, x_2, \dots, x_n) \leq b_i \quad (i=1, m); x_j \geq 0 \quad (j=1, n), g_i(x_1, x_2, \dots, x_n)$. (2)

где $g_i(x_1, x_2, \dots, x_n)$ - выпуклая функция.

Вместо того чтобы непосредственно решать эту задачу, находят максимальное значение функции $F(x_1, x_2, \dots, x_n) = f(x_1, x_2, \dots, x_n) + H(x_1, x_2, \dots, x_n)$ (3), являющейся суммой целевой функции задачи и некоторой функции $H(x_1, x_2, \dots, x_n)$, определяемой системой ограничений и называемой *штрафной функцией*.

Её можно построить различными способами. Наиболее часто она имеет вид

$$H(x_1, x_2, \dots, x_n) = \sum_{i=1}^m \alpha_i(x_1, x_2, \dots, x_n) g_i(x_1, x_2, \dots, x_n) \quad (4)$$

$$\text{где } \alpha_i(x_1, x_2, \dots, x_n) = \begin{cases} 0, & \text{если } b_i - g_i(x_1, x_2, \dots, x_n) \geq 0; \\ \alpha_i, & \text{если } b_i - g_i(x_1, x_2, \dots, x_n) < 0, \end{cases} \quad (5)$$

а положительные коэффициенты α_i , называемые *весовыми*, представляют некоторые постоянные числа.

Используя штрафную функцию, последовательно переходят от одной точки к другой до тех пор, пока не получат приемлемое решение. Координаты последующей точки находят по формуле

$$x_j^{(k+1)} = \max \left\{ 0; x_j^{(k)} + \lambda \left[\frac{\partial f(X^{(k)})}{\partial x_j} + \sum_{i=1}^m a_i \frac{\partial g_i(X^{(k)})}{\partial x_j} \right] \right\},$$

(6)

где λ - шаг вычислений ($0 < \lambda < 1$).

Если предыдущая точка расположена в области допустимых решений исходной задачи, то второе слагаемое в квадратных скобках формулы равно 0, и переход к последующей точке определяется только градиентом целевой функции. Если же указанная точка не принадлежит области допустимых решений, то за счет данного слагаемого на последующих итерациях достигается возвращение в область допустимых решений.

Метод Эрроу - Гурвица. При нахождении решения задачи нелинейного программирования методом штрафных функций значения α_i выбирают произвольно, что приводит к значительным колебаниям удаленности определяемых точек от области допустимых решений. Этот недостаток устраняется при решении задачи методом Эрроу - Гурвица, согласно которому на очередном шаге числа $\alpha_i^{(k)}$ находят по формуле

$$\alpha_i^{(k)} = \max \{ 0, \alpha_i^{(k+1)} - \lambda g_i(X^{(k)}) \} \quad (i=1, m) \quad (7)$$

В качестве начальных значений берут произвольные неотрицательные числа.

Задача. Используя метод Эрроу-Гурвица, найти максимальное значение функции $F = -x_1^2 - x_2^2$, (8)

при условиях $12 - (x_1 - 6)^2 - (x_2 - 6)^2 \geq 0$; $x_1, x_2 \geq 0$ (9)

Решение: Целевая функция данной задачи представляет собой отрицательно определенную квадратичную форму, и значит вогнута. В то же время область допустимых решений задачи, определяемая ограничениями (9) – выпуклая. Следовательно, поставленная задача является задачей выпуклого программирования. Для нахождения ее решений применим метод штрафных функций и метод Эрроу-Гурвица. Прежде, чем это сделать построим область допустимых решений задачи (рис.1) и линии уровня, определяемые целевой функцией (8). Этими линиями служат окружности с центром в точке (0; 0). Точка касания одной из этих окружностей с областью допустимых решений и является искомой точкой максимального значения целевой функции.

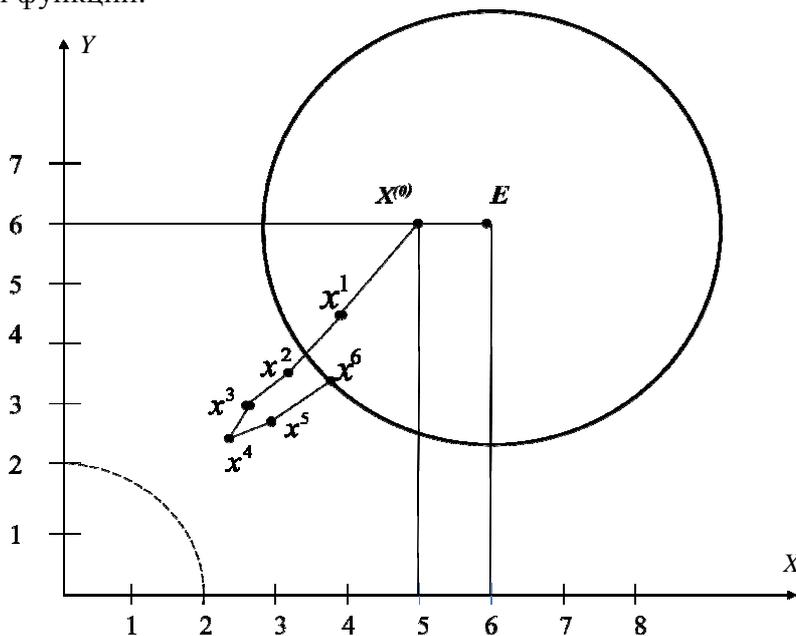


Рис. 1

Предположим, что $X^{(0)} = (6;7)$. Возьмем $\lambda=0,1$, обозначим через $g(x_1, x_2) = 12 - (x_1 - 6)^2 - (x_2 - 6)^2$ и определим частные производные от функций $F(x_1, x_2)$ и $g(x_1, x_2)$ по переменным x_1 и x_2 :

$$\begin{aligned} \frac{\partial F}{\partial x_1} &= -2x_1; & \frac{\partial g}{\partial x_1} &= -2x_1 + 12 \\ \frac{\partial F}{\partial x_2} &= -2x_2; & \frac{\partial g}{\partial x_2} &= -2x_2 + 12 \end{aligned}$$

Теперь используя формулу (6), приступаем к построению последовательности точек, одна из которых определит приемлемое решение.

Первая итерация. Так как точка $X^{(0)} = (6;7)$ принадлежит области допустимых решений задачи, то второе слагаемое в квадратных скобках, приведенной выше формулы, будет равно 0. Значит, координаты следующей точки $X^{(1)}$ вычисляем по формулам:

$$\begin{aligned} x_1^{(1)} &= \max\{0; x_1^{(0)} + \lambda \frac{\partial f(X^0)}{\partial x_1}\} = \max\{0; 6 + 0,1 \cdot (-2) \cdot 6\} = 4; \\ x_2^{(1)} &= \max\{0; x_2^{(0)} + \lambda \frac{\partial f(X^0)}{\partial x_2}\} = \max\{0; 7 + 0,1 \cdot (-2) \cdot 7\} = 4,8. \end{aligned}$$

Проверим, принадлежит ли эта точка области допустимых решений задачи. Для этого найдем $g(X^{(1)}) = 12 - 4 - 1,44 = 6,56$. Так как $g(X^{(1)}) > 0$, то $X^{(1)}$ принадлежит области допустимых решений. В этой точке $F(X^{(1)}) = -39,04$.

Вторая итерация. Находим

$$\begin{aligned} x_1^{(2)} &= \max\{0; 4 + 0,1 \cdot (-2) \cdot 4\} = 3,2; \\ x_2^{(2)} &= \max\{0; 4,8 + 0,1 \cdot (-2) \cdot 4,8\} = 3,84; \\ g(X^{(2)}) &= 12 - 7,84 - 4,666 = -0,51 < 0. \end{aligned}$$

При вычислении **третьей, четвертой и пятой итераций** полученные значения не принадлежат области допустимых решений.

Шестая итерация. Имеем

$$\begin{aligned} x_1^{(6)} &= \max\{0; 3,080 + 0,1 \cdot [(-2) \cdot 3,080 + 1,856 \cdot ((-2) \cdot 3,080 + 12)]\} = 3,548; \\ x_2^{(6)} &= \max\{0; 3,236 + 0,1 \cdot [(-2) \cdot 3,236 + 1,856 \cdot ((-2) \cdot 3,236 + 12)]\} = 3,615; \\ g(X^{(6)}) &= 0,299 > 0; F(X^{(6)}) = -25,657. \end{aligned}$$

Точка принадлежит области допустимых решений и находится достаточно близко к ее границе, поэтому решение $x_1^* = 3,548$; $x_2^* = 3,615$ можно считать приемлемым оптимальным решением задачи $F(X^{(6)}) = -25,657$.

На основании приведенного решения, можно сделать вывод о том, что данные методы поиска приближенных значений позволяют успешно решать экономические задачи, так как отклонения результата являются незначительными.

Список используемой литературы:

1. Акулич И.Л., Математическое программирование в примерах и задачах [Текст]/ И.Л.Акулич.- М.:Высш. шк., 1986.
2. Бодров В.И., Математические методы принятия решений: учеб. пособие./ В.И.Бодров, Т.Я.Лазарева, Ю.Ф. Мартемьянов.- Тамбов: Изд-во Тамб. гос. тех. ун-та, 2004.
3. Вентцель Е.С., Исследование операций/ Е.С.Вентцель.- М.:Советское радио, 1972.