

## ИНФОРМАЦИОННАЯ СИСТЕМА УЧЕТА И КОНТРОЛЯ ВЫЧИСЛИТЕЛЬНОЙ ТЕХНИКИ

Безменова Ю.Р.,

научный руководитель - канд. техн. наук. Соколов И.А.

*Кузбасский государственный технический университет им. Т.Ф. Горбачева*

В рамках курсовой работы было разработано клиент-серверное приложение «ObjectControl» для учета объектов муниципальной собственности кафедры «Вычислительной техники и информационных технологий» КузГТУ.

Суть работы данной программы заключается в добавлении объектов в базу данных и последующей работы с ними. Основными операциями являются добавление, редактирование, постановка на списание и списание объектов, добавление примечания о текущем состоянии и поиск объектов по аудиториям.

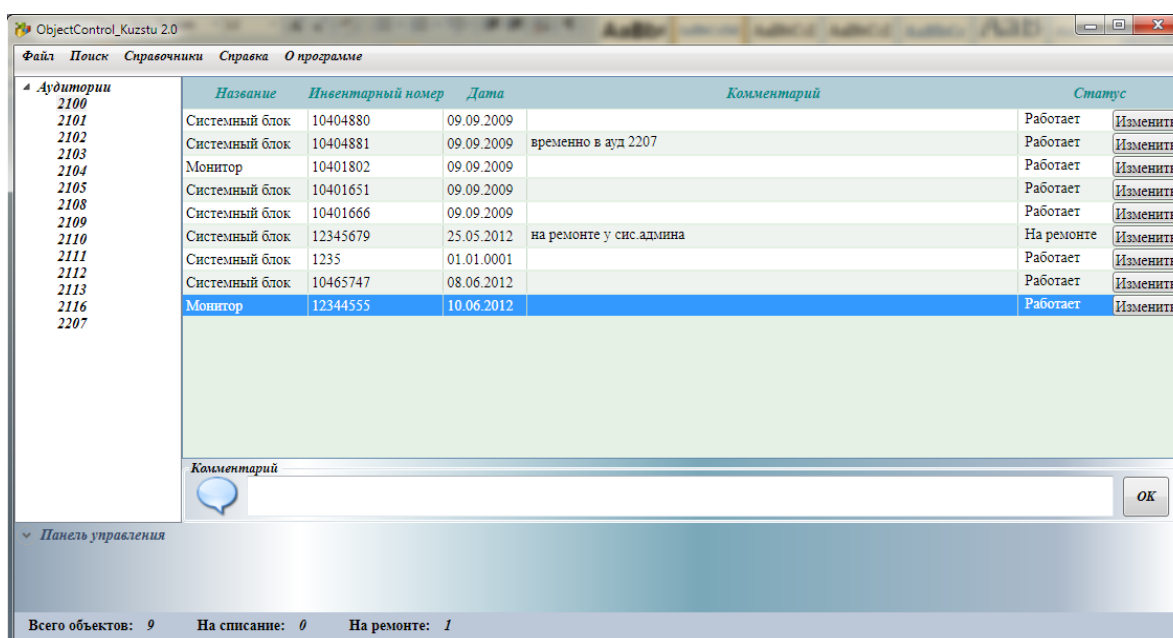


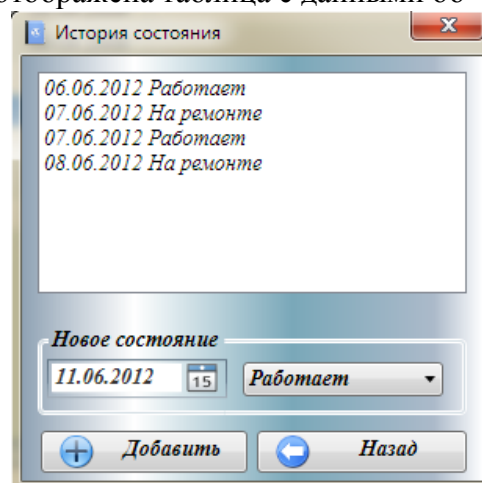
Рис. 1. Главная форма

При запуске программы открывается главное окно (Рис.1). В левой части окна находится список аудиторий, в правой верхней части отображена таблица с данными об объектах, в нижней части панель управления данными и строка состояния.

Так же можно отслеживать и менять текущее состояние объекта. Мы видим его в последнем столбце «Статус». Чтобы изменить состояние, нужно нажать на кнопку «Изменить».

При нажатии на кнопку «Изменить» откроется форма «Истории состояний», где мы можем просмотреть все, что происходило с объектом и добавить новое текущее состояние. Для этого нужно в выпадающем списке выбрать статус и нажать на кнопку «Добавить». После этого Вы вернетесь на главную форму.

Если нужно добавить объект или переместить



его в другую аудиторию, то для этого необходимо открыть «Панель управления» щелкнув по соответствующему значку. После нажатия вы увидите панель, как на рисунке (Рис.2)

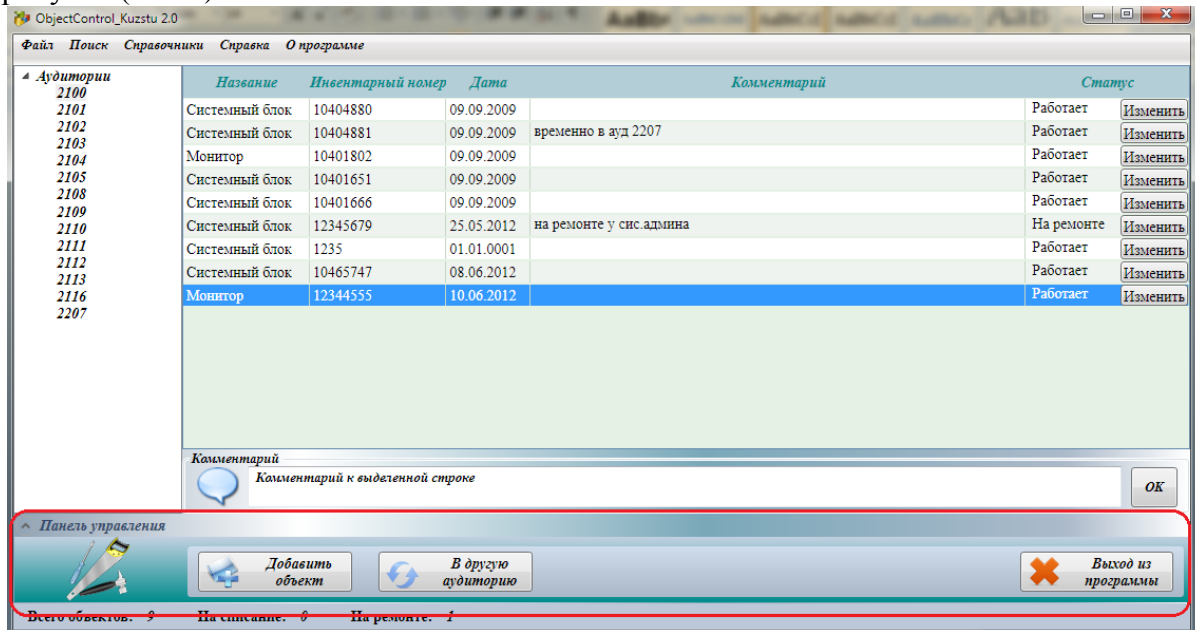


Рис. 2. Панель управления

При нажатии на кнопку «Добавить объект» появляется форма добавления (Рис.4). Нужно правильно заполнить все поля и нажать кнопку «Сохранить», после чего объект появится в основной таблице. Также добавить объект можно через пункт главного меню «Файл – Добавить» или контекстное меню, щелкнув правой кнопкой мыши по основной таблице.

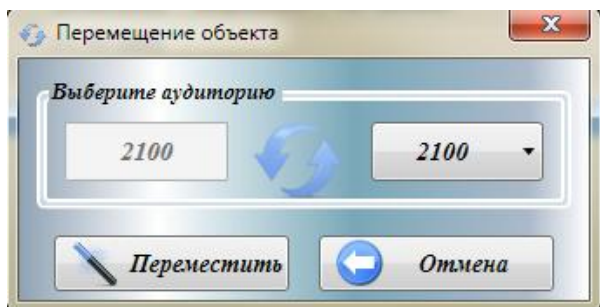


Рис. 3 Перемещение объекта

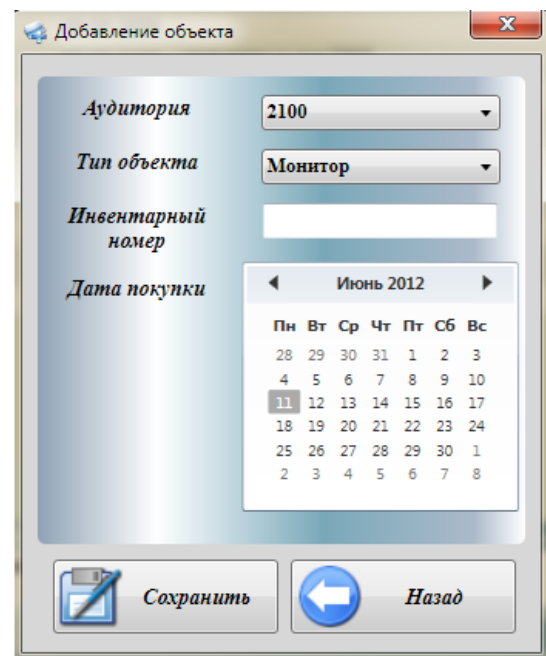


Рис. 4 Добавление объекта

При нажатии кнопки «В другую аудиторию» появится форма «Перемещение объекта» (Рис.3). Далее необходимо выбрать аудиторию, в которую переместить объект и нажать кнопку «Переместить».

В главном меню существует кнопка «Поиск», нажав на которую появится форма «Поиск» (Рис.9). После введения данных для поиска в таблице ниже будут показаны записи, удовлетворяющие параметрам поиска. Здесь можно открыть «Панель управления», как на главной форме и произвести действия, описанные выше.

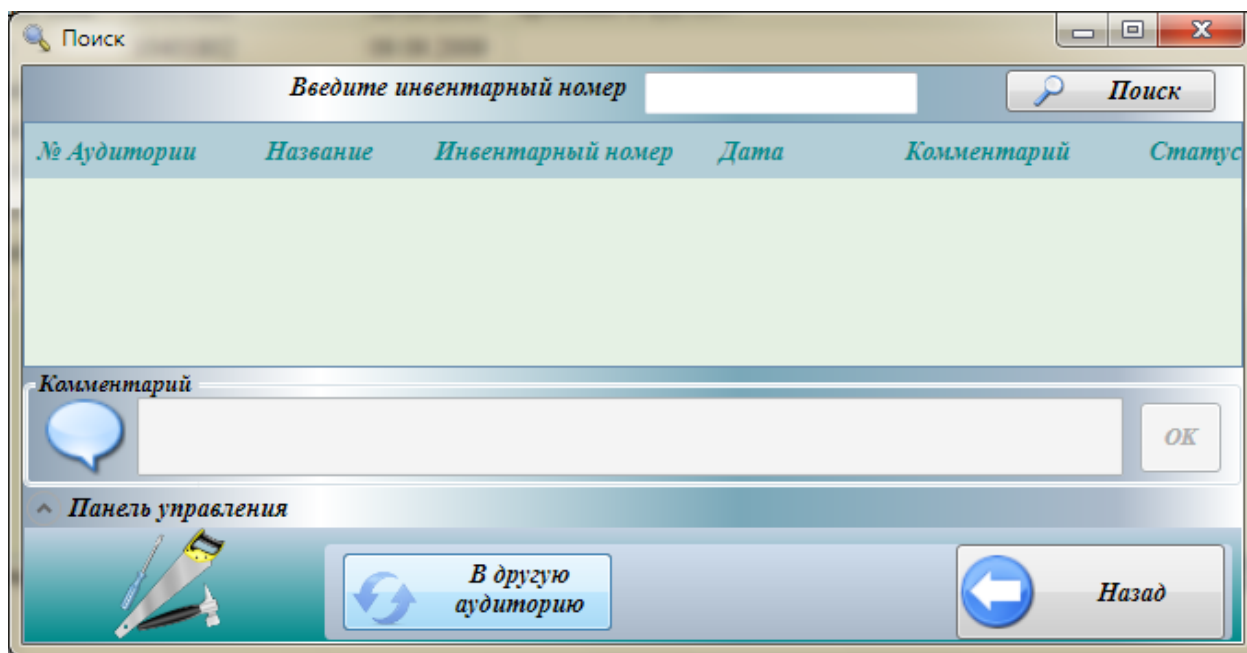


Рис. 9 Форма поиска

В программе предусмотрены 2 справочника (Рис.10), с помощью которых можно вносить свои изменения в работу программы. Это «Справочник аудиторий» и «Справочник типов объектов».

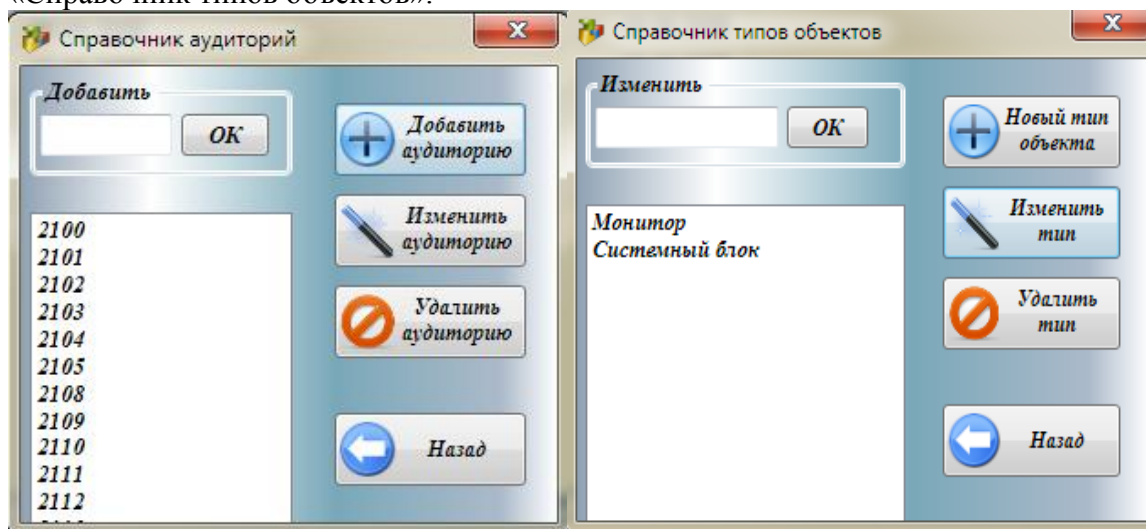


Рис. 10 Справочники

С помощью справочников можно добавлять новые аудитории, которые будут отображаться в дереве на основной форме и новые типы объектов, которые необходимо учитывать.

Клиентская часть была реализована в среде разработки «Microsoft Visual Studio 2010» на языке программирования C# с использованием технологии WPF.

Серверная часть разработана на «MS SQL Server 2008».