

ПОСТРОЕНИЕ ОРТОГОНАЛЬНОЙ СОСТАВЛЯЮЩЕЙ ВЕКТОРА МЕТОДОМ СОПРЯЖЁННЫХ НАПРАВЛЕНИЙ

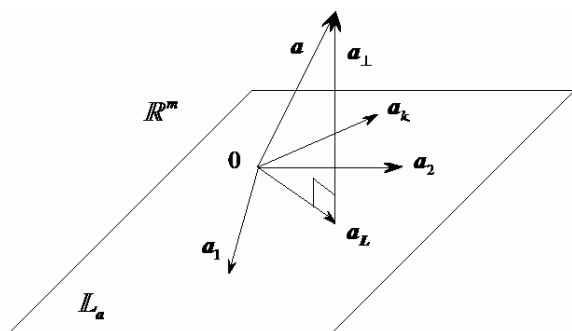
Пригодина И.В.,

научный руководитель канд. физ.-мат. наук, доц. Киреев И.В.

Сибирский федеральный университет

Институт математики и фундаментальной информатики

Постановка задачи: *построить в t -мерном евклидовом пространстве \mathbb{R}^m для*



вектора $\mathbf{a} \in \mathbb{R}^m$ ортогональное дополнение \mathbf{a}_\perp к линейной оболочке \mathbb{L}_a векторов

$\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{a}_k \in \mathbb{R}^m$. Далее через $m_a < m$ обозначаем размерность подпространства \mathbb{L}_a , а для скалярного произведения

векторов \mathbf{a} и \mathbf{c} из \mathbb{R}^m используем обозначение $\langle \mathbf{a}, \mathbf{c} \rangle$; напомним, что

$$\mathbb{L}_a = \{ \alpha_1 \mathbf{a}_1 + \dots + \alpha_k \mathbf{a}_k, \forall \alpha_1, \dots, \alpha_k \in \mathbb{R} \} \subset \mathbb{R}^m.$$

Общепринятый алгоритм решения поставленной задачи заключается в том, что вначале строится ортогональная проекция \mathbf{a}_L вектора \mathbf{a} на подпространство \mathbb{L}_a , для чего, как правило, решают систему линейных алгебраических уравнений, матрица которой является матрицей Грамма системы векторов $\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{a}_k \in \mathbb{R}^m$. По найденной проекции \mathbf{a}_L ортогональное дополнение легко определяется $\mathbf{a}_\perp = \mathbf{a} - \mathbf{a}_L$ (см. рисунок). Однако, если образующие подпространство \mathbb{L}_a векторы $\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{a}_k$ являются линейно зависимыми, то матрица Грамма для них оказывается вырожденной, что приводит к дополнительным сложностям при численном решении возникающей системы уравнений не только прямыми, но и итерационными методами [1]. Среди последних значительное внимание в последние годы уделяется методам сопряжённых направлений, которые и лежат в основе предлагаемого ниже алгоритма решения поставленной задачи.

Обозначим через \mathbf{P} - симметричный неотрицательно определённый оператор из \mathbb{R}^m на \mathbb{L}_a , определяемый следующими соотношениями:

$$\mathbf{P} = \sum_i \mathbf{a}_i \otimes \mathbf{a}_i; \quad \forall \mathbf{c} \in \mathbb{R}^m, \mathbf{P}\mathbf{c} = \sum_i \langle \mathbf{a}_i, \mathbf{c} \rangle \mathbf{a}_i \in \mathbb{L}_a \subset \mathbb{R}^m. \quad (1)$$

Тогда процесс построения приближений \mathbf{a}_\perp^i к ортогональному дополнению \mathbf{a}_\perp можно представить в виде утверждения:

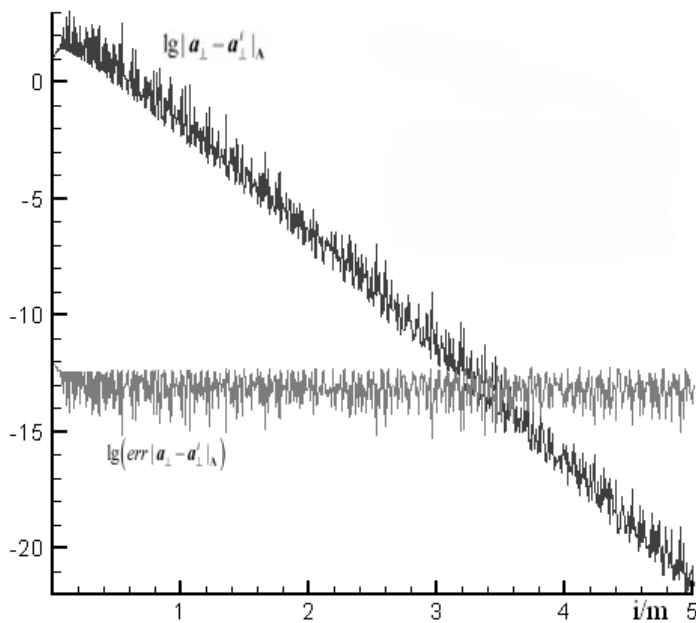
Теорема. Пусть задано начальное приближение \mathbf{a}_\perp^0 к вектору \mathbf{a}_\perp , так что $\mathbf{a} - \mathbf{a}_\perp^0 \in \mathbb{L}_a$. Находим $\mathbf{d}^0 = \mathbf{P}\mathbf{a}_\perp^0$, где оператор \mathbf{P} определен выше. Полагая $\mathbf{c}^1 = \mathbf{d}^0$ для каждого $i \geq 1$ вычисляем:

$$\alpha_i = \frac{\langle \mathbf{c}^i, \mathbf{a}_\perp^{i-1} \rangle}{\langle \mathbf{c}^i, \mathbf{c}^i \rangle}, \quad \mathbf{a}_\perp^i = \mathbf{a}_\perp^{i-1} - \alpha_i \mathbf{c}^i, \quad \mathbf{d}^i = \mathbf{P}\mathbf{a}_\perp^i, \quad \beta_i = \frac{\langle \mathbf{d}^i, \mathbf{c}^i \rangle}{\langle \mathbf{c}^i, \mathbf{c}^i \rangle}, \quad \mathbf{c}^{i+1} = \mathbf{d}^i - \beta_i \mathbf{c}^i. \quad (2)$$

Тогда при отсутствии погрешностей округления ортогональное дополнение \mathbf{a}_\perp к подпространству \mathbb{L}_a будет получено не более чем за m_a шагов, т.е. \mathbf{a}_\perp^i будет совпадать с \mathbf{a}_\perp начиная с некоторого $i \leq m_a$.

Опуская доказательство утверждения отметим, что оно является следствием из теоремы 104.1 из [2] об ортогонализации степенной последовательности для симметричного оператора \mathbf{P} , определённого в (1). Безусловным достоинством алгоритма (2) является его невырожденность для любой системы ненулевых векторов $\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{a}_k$.

Предложенный алгоритм может быть применён для построения ненулевого собственного вектора симметричной вырожденной матрицы \mathbf{A} , отвечающего её нулевому собственному значению. Для этого в соотношениях (2) вместо \mathbf{P} должна фигурировать заданная матрица \mathbf{A} , что позволяет получить за конечное число итераций ненулевой собственный вектор \mathbf{a}_\perp , отвечающий нулевому собственному значению, если только вектор \mathbf{a}_\perp^0 не ортогонален \mathbf{a}_\perp . Была разработана программа на языке C++, реализующая описанный метод. Результат его работы приведён на следующем рисунке для матрицы \mathbf{A} , у которой максимальное отношение ненулевых собственных значений было равно $\sim 10^7$. Здесь ось абсцисс связана с относительным номером итерации i/m , а по оси ординат отложены десятичный логарифм энергетической нормы погрешности



$0.5 \lg \langle \mathbf{A}(\mathbf{a}_\perp - \mathbf{a}_\perp^i), \mathbf{a}_\perp - \mathbf{a}_\perp^i \rangle$ и $\lg(\text{err}|\mathbf{a}_\perp - \mathbf{a}_\perp^i|_A)$ - десятичный логарифм абсолютной погрешности вычисления энергетической нормы на компьютере; все вычисления проводились с относительной погрешностью $\sim 10^{-14}$. Из рисунка видно, что предельная точность вычислений достигается за число итераций не превосходящее $4m$. Из сказанного следует, что сформулированная теорема может

быть применена и для построения ненулевого решения однородной системы уравнений.

Список использованных источников

1. Воеводин В.В. Матрицы и вычисления / В.В. Воеводин, Ю.А. Кузнецов; – М.: Наука, 1984. – 320 с.
2. Воеводин В.В. Линейная алгебра / В.В. Воеводин; – М.: Наука, 1980. – 400 с.