

Секция 83. Цифровые технологии в образовании, науке и технике

Перечень участников, рекомендованных к публикации докладов
в сборнике материалов конференции

№	Тема доклада
1	<i>Методы телепортации объектов в компьютерной игре в жанре головоломка</i>
2	<i>Разработка мобильного приложения для аквапарка «Бархат-парк»</i>
3	<i>Разработка web-приложения для баскетбольной школы «Скиф» с использованием фреймворка Django</i>
4	<i>Искусство нейросетей: креативность за пределами человеческого разума</i>
5	<i>Основные этапы создания виртуального музея истории развития образования «От Енисейской губернии до Красноярского края»</i>
6	<i>Архитектура веб-приложений для управления расписанием: ключевые аспекты и применение</i>
7	<i>Возможности применения технологии блокчейн в сфере учета электроэнергии</i>
8	<i>Внеурочная подготовка старшеклассников в области программирования</i>
9	<i>Проектирование и разработка автоматизированной системы регистрации посетителей общежития на базе микроконтроллеров Arduino</i>
10	<i>Тьюторское сопровождение с использованием цифровых технологий в сфере дополнительного образования</i>
11	<i>Цифровые технологии в экологическом образовании. Анализ медиаресурсов</i>
12	<i>Использование онлайн-платформ в тьюторском сопровождении</i>
13	<i>Использование нейросетей в тьюторском сопровождении</i>
14	<i>Основные тенденции в области датафикации высшего образования</i>
15	<i>Визуализация простых чисел средствами языка программирования Python</i>
16	<i>Применение чат-бота «Путеводитель по Лесосибирску» в туристической сфере</i>